

# REGULAMENTO DA COPA SOCIETY DE BASE

Divinópolis – MG

Usando das prerrogativas, a L.F.S.D.B. (Liga de Futebol Society de Divinópolis de Base), promove e dirige em 2024, a **COPA SOCIETY DE BASE**, sob responsabilidade técnica e execução operacional dos Srs. Bruno Henrique Lopes, Alex Silva Marques, Guilherme Henrique Fonseca Silva e Marco Tulio Cordeiro Silva. Com caráter lúdico e amador, o evento tem por objetivo promover a integração e socialização em caráter facultativo das equipes associadas a competição.

Todo o evento será regido de acordo com o presente regulamento. Questões que não se enquadram dentro dos artigos sugeridos deverão ser analisadas pela comissão técnica responsável.

## **Competição e modalidade:**

O torneio contará com 6 categorias divididas de acordo com a quantidade de times em cada categoria, e será realizado em dois formatos: Primeiro a fase de grupos (classificatória) e em seguida passando para a fase de mata-mata.

Categorias:

O torneio conta com 6 categorias sendo elas:

Sub 07 (Nascidos em 2017 e 2018);

Sub 09 (Nascidos em 2015 e 2016);

Sub 11 (Nascidos em 2013 e 2014);

Sub 13 (Nascidos em 2011 e 2012);

Sub 15 (Nascidos em 2009 e 2010);

## **Jogos:**

Os jogos da fase de grupos serão disputados em formato único, sendo sorteado os mandantes de campo para que seja justo para todas as equipes participantes.

Os jogos do mata-mata serão disputados em formato único, classificando de forma direta a equipe que vencer a partida. Em caso de empate em tempo comum, a classificação será disputada diretamente por (3) três penalidades (shoot out). Em caso de empate em tempo comum no jogo da grande final, será definido o campeão com a disputa de pênaltis com (3) três penalidades (shoot out).

## **Formato de disputa em cada categoria:**

Em **TODAS** as categorias, como descrito à cima, teremos a primeira fase no formato de fase de grupos. Após o fim da primeira fase, todos os times da categoria serão divididos de acordo com a classificação em duas chaves para o mata-mata, sendo essas chaves a **CHAVE PRATA** e a **CHAVE OURO**. Em caso de empate na pontuação, os critérios de desempate serão:

- 1- Nº de vitórias;
- 2- Saldo de gols;
- 3- Quantidade de gols a favor;
- 4- Quantidade de cartões amarelos;
- 5- Quantidade de cartões vermelhos;
- 6- Sorteio.

Durante a fase de grupos, as pontuações das partidas serão as seguintes:

Vitória – 3 pontos  
Empate – 1 ponto  
Derrota – 0 pontos

## **MODELO DE COMPETIÇÃO POR CATEGORIA:**

### **CATEGORIAS SUB 07**

Nestas categorias, as equipes serão divididas em 2 grupos. Os jogos aconteceram em cruzamentos GRUPO A x B. Os 4 primeiros colocados de cada grupo classificam para as quartas de final da chave ouro e os últimos de cada grupo estão eliminados. Quem for eliminado na Semifinal faz a final prata.

### **CATEGORIAS SUB 09;13**

Nestas categorias, as equipes serão divididas em 3 grupos. Os jogos aconteceram em cruzamentos GRUPO A x B e C e assim sucessivamente. Os 2 primeiros colocados de cada grupo e os 2 melhores terceiros classificam para as quartas de final da chave ouro, quem for eliminado na Semifinal faz a final prata.

### **CATEGORIAS SUB 11**

Nesta categoria, as equipes serão divididas em 2 grupos. Os jogos aconteceram de forma cruzada A x B. Os 2 primeiros colocados de cada grupo classificam para as semifinais da chave ouro. Os 2 eliminados na Semifinal ouro, faz a semifinal prata com o 3º colocado de cada grupo, fazendo o confronto cruzado e jogando em casa.

### **CATEGORIAS SUB 15**

Nesta categoria, será grupo único. Os 4 primeiros colocados classificam para as semifinais da chave ouro. Os 2 eliminados na Semifinal ouro, faz a semifinal prata com o 5º e 6º colocado de cada grupo jogando em casa.

#### **Local:**

Durante a disputa da primeira fase, os locais das partidas serão de acordo com o sorteio do mandante dos jogos na fase de grupos. As fases de mata-mata (Inclusive a final) irão contar com apenas 1 jogo, sendo o mando de campo definido por melhor classificação, exceto a final. Em caso de força maior, os organizadores e/ou mandantes poderão alterar o local dos jogos, avisando os participantes, com pelo menos 3(três) dias de antecedência.

#### **Datas:**

O torneio terá início no sábado dia 24 de Agosto de 2024 com a inauguração do mesmo, e com os jogos da primeira fase das 5 categorias. Os jogos poderão ser realizados sempre aos sábados, domingos ou dias de semana dependendo da disponibilidade do local que irá sediar a partida. Caso necessário a alteração na data e horário dos jogos, é de responsabilidade **DO TIME MANDANTE** avisar a organização do torneio sobre a mudança. As informações de dias e

horários deverão ser passadas para a organização do torneio com o prazo máximo de até (5) cinco dias úteis antes da data marcada da partida.

**Início : 24/08/2024**

**Final Prata: 14/12/2024 ou 14/12/2024 – Camisa 10 – Rua Julio Nogueira 1511 – Catalão – Divinópolis MG**

**Final Ouro: 15/12/2024 ou 15/12/2024 – Arena Liberdade – Rua Clovis do Amaral 321 - Liberdade – Divinópolis MG**

## **JOGO:**

A duração das partidas, será definida da seguinte maneira:

SUB 07: dois tempos de 15 minutos (+ acréscimos);

SUB 09: dois tempos de 20 minutos (+ acréscimos);

SUB 11: dois tempos de 20 minutos (+ acréscimos);

SUB 13: dois tempos de 20 minutos (+ acréscimos);

SUB 15: dois tempos de 25 minutos (+ acréscimos);

**A equipe mandante terá prioridade total na escolha do jogo, sendo ela data e horário nos finais de semana, cabendo a equipe visitante acatar ou será penalizada com W.O. e pagará a multa no valor de R\$ 200,00 (O uso do bom senso é muito importante).**

## **VAGAS E INSCRIÇÃO:**

É de responsabilidade dos atletas, técnicos, preparadores físicos bem como dirigentes das equipes, estarem gozando de boa saúde física e mental a fim de preservar sua integridade, não cabendo a comissão organizadora esta responsabilidade.

Os formulários de inscrição devem conter os nomes dos atletas divididos por categoria, assim como o nome dos membros da comissão técnica **(TODOS ACOMPANHADOS COM O DOCUMENTO DE IDENTIDADE)** e deverão ser entregues para a organização do torneio até a data de 31/07/2024. Cada equipe pode inscrever no máximo 23 atletas e 3 membros da comissão técnica por categoria. **Após a confirmação da equipe no campeonato se a mesma desistir de participar (antes do início dos jogos), esta não participará no torneio subsequente.**

## **REGRAS:**

- Os jogadores só poderão atuar mediante a apresentação do documento de identidade, com exceção **do SUB 07 e 09 que poderá apresentar declaração escolar com FOTO carimbada pela escola.**
- Equipe mandante tem até a terça feira que antecede a partida para definir a data do jogo. O mandante tem o poder de escolher a data e horário do jogo no final de semana. Jogos no meio de semana, terão que ser em comum acordo.
- É indispensável o uso de caneleira, o uso correto do meião e do uniforme (sendo conferido pela equipe de arbitragem antes do início da partida).
- Nos jogos realizados nas quadras sintéticas, o uso da chuteira Society é OBRIGATÓRIO, para manter a saúde do gramado. Nos jogos realizados no campo, o uso da chuteira

passa a ser opcional pela Society, ou de trava alta (campo).

- Nos jogos realizados em campo, o mesmo deve ser reduzido para as medidas 20x40 aproximadamente.
- O atleta que não estiver na na súmula de jogo, não poderá ser adicionado a caneta, sujeiro a perca dos pontos. O **Bid** ficará aberto no app até toda quinta feira antecedente ao jogo.
- Por se tratar de escolinhas o cartão amarelo não será acumulativo em questão de suspensão, sendo assim o atleta ficará suspenso apenas se for expulso no jogo, por 1 ou mais jogos dependo da gravidade do ocorrido.
- Os jogos somente poderão ser suspensos ou deixar de ser realizados, quando ocorrer um dos seguintes motivos:

A. Falta de garantias e segurança, verificadas pelo árbitro.

B. Conflitos e distúrbios graves que afetem o início e ou a continuidade do jogo (torcedores, atletas, dirigentes, etc.)

C. Mau tempo ou mau estado do gramado, que tornem o jogo impraticável ou perigoso à integridade dos atletas.

D. Falta de luz natural. E. WO (Walk-Over – ausência).

- Como autoridades competentes para suspender o jogo, o árbitro, e/ou Comissão Organizadora, antes de decidir a respeito nos casos previstos nas alíneas “a” e “b” do artigo anterior, deverão esgotar todos os meios que estiverem ao seu alcance para evitar que a medida seja tomada. No caso do jogo ser suspenso pelo árbitro, este deverá enviar relatório circunstanciado, não cabendo, no entanto, apontar equipe vencedora.
- Nos casos de mau tempo ou impraticabilidade do gramado, o árbitro é a única autoridade no campo que detém competência para suspender ou transferir uma partida na forma prevista do regulamento. A decisão deverá ser consignada em súmula, com a assinatura do árbitro, auxiliares e um representante de cada empresa.
- Se a suspensão da partida ocorrer por motivos alheios à participação de qualquer empresa, a comissão organizadora, adotará as seguintes decisões:

A- Se a suspensão da partida ocorrer tendo dois terços da partida jogados, a mesma será considerada encerrada, e mantido o resultado de campo obtido até o momento da suspensão do jogo.

B - Se a suspensão ocorrer com menos de dois terços da partida jogados, a mesma será considerada nula, marcando-se novo jogo. As equipes poderão na data do jogo correspondente modificar suas equipes, com atletas regularmente inscritos, sendo que se houverem atletas expulsos ou dirigentes excluídos, os mesmos serão encaminhados à Comissão Disciplinar, não podendo atuar.

C - Os cartões amarelos serão desconsiderados, e a partida não será considerada válida para cumprimento de suspensão de atletas.

- **A equipe que não comparecer em campo devidamente fardada, ou não apresentar documento hábil até quinze (15) minutos após a hora marcada para início da partida (conforme tabela) será considerada perdedora por W.O. e pagará uma multa de R\$ 200,00 (DUZENTOS Reais). (walk over: não comparecimento no horário).**
- Nenhuma partida poderá ser iniciada se alguma das equipes estiverem com menos de quatro (4) atletas.
-

- **NÃO HAVERÁ TOLERÂNCIA COM BRIGAS. A PUNIÇÃO SERÁ A EXCLUSÃO IMEDIATA DAS DUASEQUIPES NA CATEGORIA!**
- **GOLEIROS SUB 08 PODEM JOGAR NA CATEGORIA SUB 7.**
- **MENINAS PODEM JOGAR 1 ANO ACIMA DA CATEGORIA**
- O capitão ou comissão técnica deverão assinar a súmula na mesa, na presença do árbitro geral, antes do início do jogo.
- Ao se apresentarem para assinar a súmula, os atletas deverão fazê-lo da mesma forma como consta na ficha, devendo estar uniformizados, portando calçados adequados, calção, meias e camiseta com a respectiva numeração. Não podendo estar de agasalho no momento da assinatura da súmula.
- No banco de reservas só será permitida a permanência dos atletas reservas, técnico e massagista, devidamente uniformizados, cabendo a arbitragem a retirada de quaisquer outras pessoas, devendo, se necessário serem citadas pelo árbitro, através de relatório, para encaminhamento à Diretoria.

## **ARBITRAGEM:**

A arbitragem da **COPA SOCIETY DE BASE** será contratada pela comissão organizadora, e não poderá ser vetada pelas equipes. Os árbitros serão designados pelo diretor de árbitros da entidade contratada pela comissão organizadora, a qual se obrigará cumprir contrato firmado, sob pena de rescisão do mesmo.

Arbitragem para jogos com times de cidade diferente, o mandante pagará a taxa de arbitragem, sendo times da mesma cidade ou Divinópolis/Carmo do Cajuru arbitragem dividida.

A arbitragem estará sujeita durante todo o campeonato a punições estabelecidas na Comissão Disciplinar.

O Valor da arbitragem a ser dividido pelas equipes

- 1 Jogo R\$ 160,00
- 2 Jogos R\$ 150,00 cada jogo
- 3 Jogos R\$ 140,00 cada jogo

## **PREMIAÇÕES:**

### **CHAVE PRATA:**

Às equipes participantes serão conferidos:

- Troféus de 1° e 2° lugares para as equipes;
- Medalhas de 1° e 2° lugares para os atletas e comissão inscritos.

### **CHAVE OURO:**

Às equipes participantes serão conferidos:

- Troféus de 1° e 2° lugares para as equipes;
- Medalhas de 1° e 2° lugares para os atletas e comissão inscritos.

Serão conferidos aos atletas participantes:

- A. Troféu de artilheiro do evento.
- B. Troféu de goleiro do campeonato.
- C. Troféu de melhor jogador da final.
- D. Troféu de Melhor Técnico da Competição